



# PROGETTO ATTIVA-MENTE®

ASILO-ELEMENTARI



## KIT PER LA SCUOLA (asilo - elementari)

Tutti i Kit sono studiati per introdurre i giovani all'apprendimento dei gesti di base della ginnastica (correre - lanciare - saltare) e per iniziare a imparare in completa sicurezza i gesti tecnici degli sport.

L'esplorazione dello spazio e della consapevolezza di se stessi sono fondamentali per lo sviluppo psico-fisico dei bambini.

Utilizzare diversi articoli con diverse peculiarità, scelti a seconda dell'età del bambino, può sviluppare la sua voglia di giocare e di iniziare a conoscere i vari sport, creando situazioni di gioco di squadra o di esercizio individuale, rassicuranti e adatti a tutti.

**I materiali completamente atossici, sicuri, rotondeggianti, con superficie colorata e/o trasparente e di dimensioni consone all'altezza del bambino, danno la percezione delle 3 dimensioni nello spazio, rendendolo maggiormente sicuro durante il movimento.**



VISIONE DEL BAMBINO

Proponiamo prodotti per **A (Asilo)** - **E (Elementari)**, ma tutti sono:

- **Soffici:** anti trauma
- **Sicuri:** utilizziamo speciali compound completamente atossici e seguono le Norme: REACH (EU) e CPSIA (USA-CANADA)
- **Rispettano:** l'ambiente e la persona
- **Utili** per creare circuiti di gruppo



PROGETTO  
ATTIVA-MENTE®



### BTR 22 - MANIPOLA

Un attrezzo polivalente, molto apprezzato come compagno di gioco dai bambini. Il bambino può rotolarsi, lanciare, schiacciare la manipola e sperimenta mille modi di usarla. Nel bambino stimola anche il gioco di gruppo ed individuale.

Dimensione: Ø cm 12 - gr 120 - Assortiti.



### HK 00 - WORM

Senza schemi motori preordinati, in sicurezza, dando sfogo alla creatività, per attività guidate e propedeutiche allo sport e per migliorare l'equilibrio statico e dinamico, vincere le paure degli ostacoli, trovare il giusto assetto del corpo in relazione a stimoli imprevisti.

Dimensione: Lungh. cm 105 - kg 1,5 - Assortiti.



### B 55 - PALLINA RELAX PROFUMATA

E' una palla di piccole dimensioni e di facile presa che stimola nel bambino sensazioni diverse. Usando le mani (tatto) riesce a capirne le dimensioni, grazie ai colori (vista) e al profumo (olfatto) accresce la sua fantasia e la sua voglia di sperimentazione.

Dimensione: Ø cm 5,5 - gr 30 - 10 colori- 10 profumazioni



### MH - SEMISFERA SOFFICE

Attrezzo prezioso propriocettivo, che grazie alla superficie a rilievi e alla sua soffici ta, crea una sensazione tattile divertente ma familiare per il bambino, che pu  camminarci sopra o tenerla in mano giocando con la superficie.

Dimensioni:

**MH 9** - Ø cm 9 - gr 150 - Assortiti.

**MH 16** - Ø cm 16 - gr 500 - Assortiti.



### LUI 1 - LUI 2 - PALLA SONORA SUPER SOFFICE

Pallone super soffice con all'interno 2 campanelli. Facile da impugnare e afferrare, gradevole al tatto, sviluppa l'immaginazione e la manipolazione dei bambini attraverso mani e corpo. Coinvolge anche persone con disabilit  visive, integrandole nel gioco, sviluppando la fiducia in se stesse.

**LUI 1** - Dimensione: Ø cm 14 - gr 160 - Giallo.

**LUI 2** - Dimensione: Ø cm 18 - gr 190 - Giallo.



### M 30 - MATTONCINO SOFT

Mattoncino soffice, spigoli arrotondati, per creare giochi di costruzione e distruzione. Creazione di percorsi, sicuri per il bambino, che pu  inventare strade, muri, ecc...

Dimensione: cm 24x12x3,5 - gr 300 - Assortiti.



### BA 00 - BA 01 - EXTRA SOFT HANDBALL

Una nuova palla speciale Pallamano per bambini per le Scuole Primarie, realizzata in una speciale miscela di silicone super morbida, che permette un lancio mirato e sicuro. Alta presa per i primi lanci. Sono multiuso, utilizzati per diverse attività nella scuola. I colori brillanti conferiscono alla palla un bellissimo aspetto.

Dimensioni:

**BA 00** - Handball School 00 - Ø cm 10 - gr 70 - Assortiti.

**BA 01** - Handball School 0 - Ø cm 13 - gr 90 - Assortiti.



### HK - FORME SOFT

Forme soft iridescenti, leggere - pesano 800 gr - quindi facilmente trasportabili anche dal bambino. Colori unici, che cambiano a seconda della fonte di luce che li colpisce, creando un gioco di riflessi diversi. Adatte a tutti i giochi di riconoscimento colori, giochi di gruppo, giochi di costruzione/distruzione.

Dimensioni:

**HK 11** - Arachide - Ø cm 60x38 - Rosso Irid.

**HK 33** - Trifoglio - Ø cm 60x34 - Verde Irid.

**HK 44** - Quadrifoglio - Ø cm 48x28 - Blu Irid.

**HK 66** - 6 Petali - Ø cm 62x36 - Giallo Irid.



### GYM RING

Anello soffice per giochi di gruppo, per la propedeutica alla staffetta.

Ideale per giochi di costruzione e di fantasia.

Dimensioni: Ø cm 18 esterno - Ø cm 11 interno - gr 180 - Assortiti.



### C4 - REBOUND DISK

Pedana instabile di piccole dimensioni, ideale per creare percorsi, per saltare e atterrare in completa sicurezza durante la fase di ricaduta. Sicura e stabile grazie alla base sottostante che crea un effetto ventosa e alla superficie tattile.

Dimensione: Ø cm 40x4(H) - kg 1,5 - Rosso.



### BIG 2 - PALLA GIGANTE

Un attrezzo polivalente, realizzato in gomma soffice, di grandi dimensioni, con un grip ed una sofficià eccezionali. Ideale nella didattica, nell'educazione al lancio e negli esercizi per principianti nello sport.

Dimensione: Ø cm 40 - gr 460 - Giallo.



### TERV12 - SMALL PEANUT

Un pallone a forma di nocciolina, con un incavo centrale, in gomma reticolata soffice. Utilizzabile per imparare a fare la capriola, per rotolamenti o come seduta mentre si lancia o si riceve il pallone.

Dimensioni: Ø cm 35x53 - kg 1 - Verde Acqua.



### BS 2 - THE BASIC

È il pallone universale per la scuola. Per esercizi fisici in GRUPPO, gli attrezzi devono essere sicuri sotto ogni aspetto, oltre che attraenti e stimolanti per il bambino. Basic è un pallone jelly-touch soffice, leggero e anti trauma, che ha un ottimo grip per una facile presa. Dimensione: Ø cm 18 - gr 180 - Arancione.



### S 14 - KANGAROO

Realizzato in gomma sintetica reticolata morbida ma resistente, ideale per allenamenti ritmici, coordinazione motoria, bilanciamento, staffette e giochi su pista. Doppia impugnatura flessibile, progettata per bambini dai 6 ai 10 anni. Rigonfiabile. Dimensione: Ø cm 45 - kg 1 - Giallo.



### IAAF DISCO A 3 IMPUGNATURE

Realizzato in gomma, super morbida. Ideali per la propedeutica al lancio del disco, grazie alle 3 prese diverse. **Area 1** - Impugnatura nella fessura del manico per avviamento. **Area 2** - Impugnatura sull'impronta della dita per livello intermedio e allenamento. **Area 3** - Presa da Gara. Presa mancini e destrorsi.

Dimensioni:

**IAAF 0,400** - Ø cm 20 - gr 400 - Cielo.

**IAAF 0,500** - Ø cm 20 - gr 500 - Rosa.



### Rinko 3

Pensato per insegnare la tecnica del lancio soprattutto a scuola. Utile anche come testimone durante la staffeta. Ideale per giochi di costruzione e di fantasia.

Dimensione: Ø cm 29x16 - kg 1 - Giallo.



### LEI 3 - PALLA SONORA BUGNATA

Il pallone sonoro con superficie bugnata.

Al suo interno 2 campanelli. Facile da impugnare e afferrare, gradevoli al tatto, sviluppano l'immaginazione e la manipolazione dei bambini attraverso mani e corpo. Coinvolgono anche persone con disabilità visive integrandole nel gioco, sviluppando la fiducia in se stesse. Silenzioso e rigonfiabile.

Dimensione: Ø cm 24 - gr 420 - Blu.

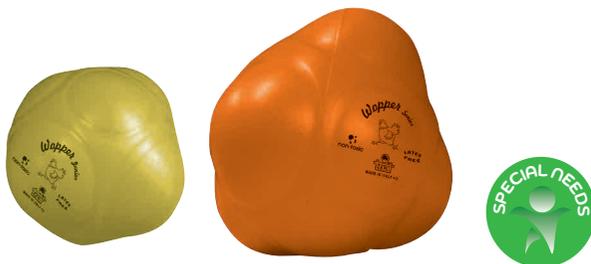


### DODGE - DODGE SUPER SOFT

Il pallone da dogeball super soffice. Ad altissimo grip, che consente lanci precisi, utilizzabile sia INDOOR che OUTDOOR.

Silenzioso e rigonfiabile.

Dimensione: Ø cm 17,8 - gr 140 - Assortiti.



### WOPPER J-S

La palla con un rimbalzo imprevedibile. Offre azioni, movimenti sempre nuovi e non ripetitivi, stimola l'autocontrollo. Ideale nell'allenamento della capacità di reazione e agilità.

Dimensioni:

**WOP J** - Ø cm 14 - gr 150 - Giallo.

**WOP S** - Ø cm 20 - gr 210 - Arancio.



### RE-VDL 0,5

Palla getto anelastica che fa parte del progetto RE-Ciclo. Realizzata con il nostro speciale compound viene riempita con materiale riciclato - mantiene lo standard di qualità e resistenza. Ideale per la propedeutica adatta all'uso sia INDOOR che OUTDOOR.

Dimensione: Ø cm 10 - gr 500



### VDL 6 - PALLA GETTO ANELASTICA

Uniche palle getto anelastiche ideali per la propedeutica per apprendere il gesto del getto del peso. Ideale all'uso sia INDOOR che OUTDOOR.

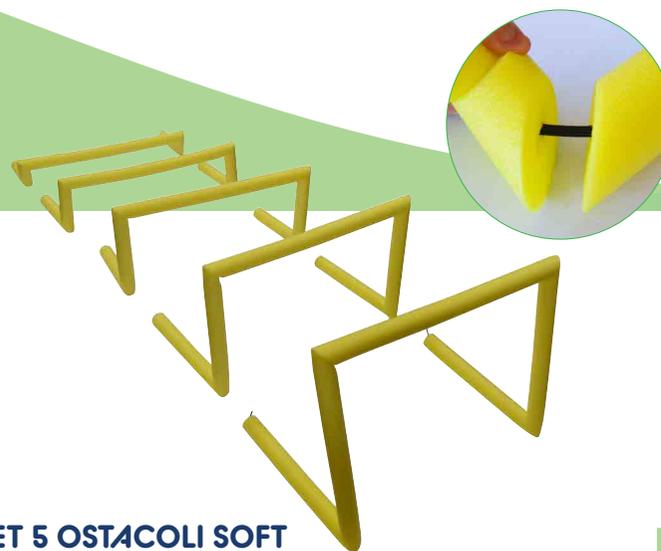
Dimensioni: Ø cm 6,5 - gr 600 - Rosso.



### JUNIOR JAV - GIAVELLOTTO SUPER SOFT

Pensato per insegnare la tecnica del lancio del giavelotto, soffice e sicuro sia per la persona che l'ambiente.

Dimensione: Ø cm 5 x Lungh. cm 75 - gr 80 - Assortiti.



### SET 5 OSTACOLI SOFT

In polietilene espanso di colore giallo particolarmente leggero e morbido. Si abbattono con facilità e nella più assoluta sicurezza grazie al semplice elastico passante nel foro dell'ostacolo. Sono eccellente supporto pedagogico per vari giochi ed indispensabili alla propedeutica della corsa ad ostacoli. Il set è formato da n° 5 ostacoli, tutti larghezza cm 70 e ø cm 4,8; altezze: cm 10 - 20 - 30 - 40 - 50.

Dimensioni: Largh. cm 70 - Altezza da cm 10 - 20 - 30 - 40 - 50 - Peso: kg 2 - Colori: Giallo



### RE-BL (BLOCCHI DI PARTENZA - PAIO)

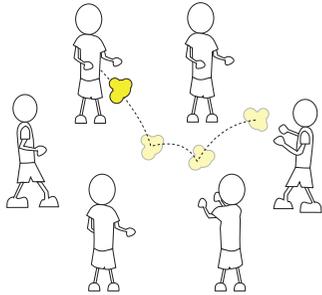
Pensato per insegnare la tecnica della partenza nella corsa, in quanto è una fase importantissima. Realizzata con il nostro speciale compound - a cui viene aggiunto materiale riciclato - e grazie alle due diverse inclinazioni lo rendono ideale per i principianti. Si adatta all'uso sia INDOOR che OUTDOOR.

Dimensione cad. : Ø cm 26x9x8 (H) - kg 1,600

## SUGGERIMENTI PER ESERCIZI DI GRUPPO O INDIVIDUALI

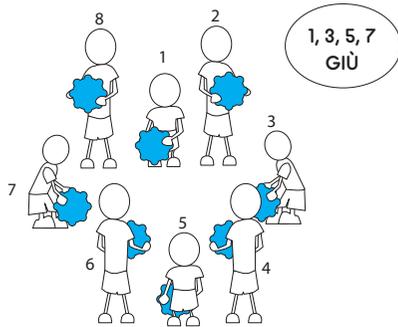
### 1. CATTURA!

Disposti in cerchio, cercare di passare Wopper al compagno di fronte. Il rimbalzo irregolare di Wopper renderà l'esercizio più difficile.



### 4. SU & GIÙ

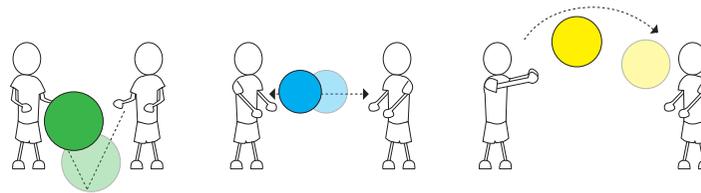
In cerchio tenendo il pallone tra le mani. Abbassarsi e sollevarsi a seconda del numero detto dall'insegnante/allenatore.



### 2. LANCI VARI

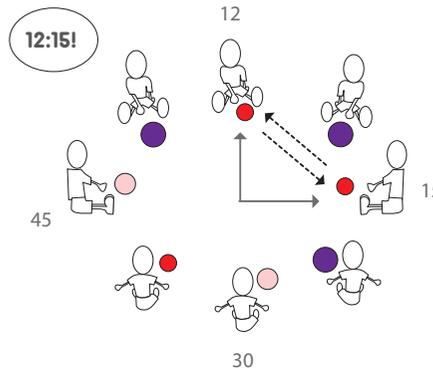
Passare la palla in 3 modi diversi:

- Fare rimbalzare a terra
- Scambiarsi la palla orizzontalmente
- Passarsi la palla lanciandola in alto



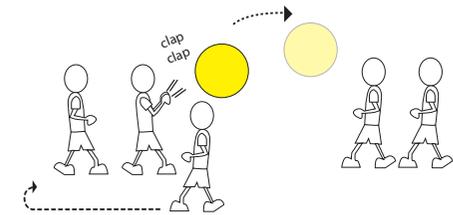
### 5. CLOCK

Disposti in cerchio, passare la palla a seconda dell'orario detto dall'insegnante/allenatore.



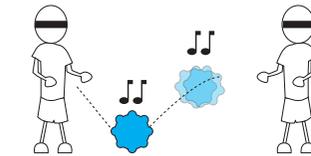
### 3. BATTI LE MANI!

Disporsi su due file una di fronte all'altra. Lanciare la palla al compagno davanti. Poi battere le mani. Andare in coda alla fila.



### 6. CAPTURE THE SOUND

Ad occhi bendati passarsi LEI 3, cercando di capire la traiettoria della palla.





**TRIAL S.r.l.** - Via A. Fleming, 1 - 47122 Forlì (FC) - ITALY  
Tel. (+39) 0543.724481 - E-mail: [info@trialitaly.eu](mailto:info@trialitaly.eu) - [trial@trialitaly.eu](mailto:trial@trialitaly.eu)